

Skaitmeninių transformacijų įtaka vaikams ir jaunimui - Skaitmeninė karta

PROJEKTAS

„DigiGen“ pateikia reikšmingų žinių apie tai, kaip vaikai ir jaunimas naudoja technologines transformacijas savo kasdiniame gyvenime ir kaip tai juos veikia. Projektas atskleidžia tiek žalingą, tiek naudingą technologijų poveikį kasdiniame vaikų ir jaunimo gyvenime. Tai apima šeimą, švietimo institucijas, laisvalaikį ir vaikų bei jaunimo pilietinį dalyvavimą.

„DigiGen“ suteikia naujų žinių apie kliūtis ir galimybes, kurias vaikai iš skirtingų visuomenės sluoksnių patiria dėl technologijų. Projektas kuria efektyvią socialinę, švietimo, sveikatos ir interneto saugos politiką ir praktiką bendradarbiaujant su nacionalinėmis ir tarptautinėmis suinteresuotomis šalimis.

„DigiGen“ gali reikšmingai prisidėti rengiant aiškinamuosius modelius, kurie suinteresuotuosius subjektus informuos apie ilgalaikį IRT poveikį vaiko vystymuisi, ypatingą dėmesį skiriant:

- a) rizikos veiksniams
- b) atsparumo veiksniams
- c) skatinamiesiems veiksniams

METODAI

Projektas derina įvairius tyrimų metodus, kad būtų sukurtos naujos, stiprios dalyvavimo metodologijos, skirtos įtraukti vaikus ir jaunuolius kaip bendrus tyrėjus, kūrėjus ir projektuotojus. Įvairūs ir inovaciniai duomenų rinkimo metodai apima mišrių metodų tyrimo planą ir metodologinę trianguliaciją, lyginamuosius etnografinius tyrimus, įvairiarūšę prieigą, interviu. Šio projekto „Horizontas 2020“ tarpdisciplininė tyrimų komanda yra iš devynių Europos šalių.

PAGRINDINĖ INFORMACIJA

Pradžios data:
2019 m. gruodžio mėn.

Trukmė:
36 mėnesiai

Finansuoja:
„Horizontas 2020“
Dotacijos susitarimo Nr. 870548

ES indėlis:
3 mln. EUR

KONSORCIUMO NARIAI



